

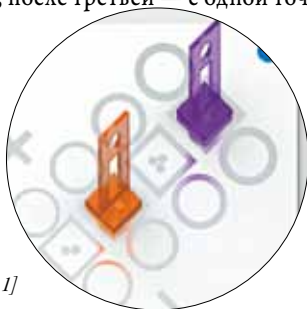
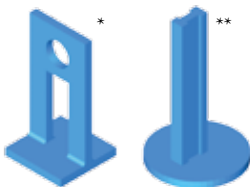


iKNOW

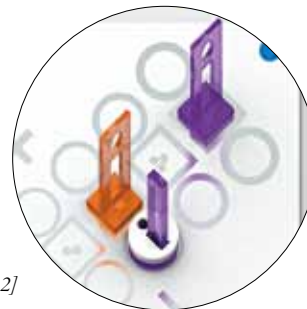
РОССИЯ

Соберите фишки стоимостью 20 очков, правильно отвечая на вопросы и верно угадывая, справятся ли с ответом другие игроки!

- Перед началом игры :** расположите игровое поле на столе и раздайте каждому игроку по фигурке iKNOW для ответа и фигурке iBET для ставок одинакового цвета, а также одну белую фишку.
- Первый раунд:** Игроки должны определиться с тем, кто первый будет зачитывать вопрос. Игра начинается, когда один из игроков зачитывает вопрос из любой категории на его выбор (каждой категории соответствует кружок определённого цвета в углу игрового поля, на него следует положить прозрачную фишку), но не зачитывает подсказки. Игрок, который зачитывает вопрос, не может отвечать на вопрос и делать ставки, поэтому пропускает фазу с расстановкой фигурок iKNOW и iBET.
- Расстановка фигурок iKNOW:** Каждый игрок ставит свою фигурку iKNOW на пустой квадрат на игровом поле (начиная с игрока, сидящего по левую руку от игрока, зачитывавшего вопрос, и дальше по часовой стрелке). Если игрок считает, что сможет правильно ответить на вопрос после первой подсказки, то он ставит свою фигурку на квадрат с тремя точками. Если же игрок считает, что он справится после второй подсказки, то он ставит фигурку на квадрат с двумя точками, после третьей — с одной точкой.
- Расстановка фигурок iBET:** Игрок, который будет отвечать первым (чья фигурка стоит на поле, соответствующем наименьшему числу подсказок), первым делает предположение о том, смогут ли правильно ответить на вопрос другие игроки. Для этого он ставит на пустой круг на игровом поле свою фигурку iBET напротив чьей-либо фигурки iKNOW со стороны со знаком «+», если он уверен, что ответ другого игрока окажется правильным, либо со стороны со знаком «-», если он считает, что этот игрок ошибётся. После этого каждый из игроков в том же порядке делает свои ставки, расставляя фигурки на незанятые круги.
- Подсказки:** После того, как все игроки разместили на игровом поле свои фигурки iKNOW и iBET, зачитывается первая подсказка, дающая фишки стоимостью 3 очка. Теперь игроки, которые поставили свои фигурки iKNOW на квадраты с тремя точками, должны ответить на вопрос (первым всегда отвечает тот игрок, который будет отвечать после наименьшего количества подсказок). После этого зачитывается подсказка, дающая фишки стоимостью 2 очка, и ответ дают игроки, поставившие свои фигурки на квадраты с двумя точками. Затем зачитывается подсказка, дающая фишки стоимостью 1 очко, и ответ дают игроки, поставившие свои фигурки на квадраты с одной точкой. Наконец, зачитывается правильный ответ.



[Фото 1]



[Фото 2]

Категории вопросов:



Известные личности



Достояние человечества



Наш удивительный мир



События и феномены

6. **Проверяем ответы:** Начиная с фишек, стоящих на квадратах с наибольшим числом точек, игрок, зачитывавший вопрос, подсказки и ответ, проверяет, кто из игроков правильно **ответил** на вопрос, а также кто из игроков правильно **догадался** о том, справятся ли другие с ответом.

- **Победители и проигравшие:** Если Вы правильно ответили на вопрос, то вы получаете столько белых фишек, сколько было точек в квадрате, на который вы поставили свою фигурку iKNOW. Если вы угадали, справится ли другой игрок с ответом, вы получаете одну белую фишку. Вы не теряете фишки, если ошиблись с ответом, но если ваша догадка по ответу другого игрока оказалась неверной, то вы



теряете одну фишку. **В конце каждого раунда игрок, зачитывавший вопросы, подсказки и ответ, получает две фишки, и все фигурки возвращаются к игрокам.**

7. **Следующий раунд:** Первый игрок, который правильно ответил на вопрос в прошлом раунде, выбирает категорию вопроса и помещает прозрачную фишку на кружок соответствующего цвета. Теперь вопрос зачитывает игрок, сидящий по левую руку от игрока, зачитывавшего вопрос в прошлом раунде. Если ни один из игроков не смог дать правильного ответа, то категория вопроса выбирается по часовой стрелке.
8. **Победитель:** Первый игрок, который сумеет набрать фишки стоимостью 20 очков, становится победителем!

Уточнения

1. **Если игроков два** то игрок, зачитывающий вопрос, даёт на него ответ. Подсказки и ответ на вопрос следует закрыть другой карточкой и открывать по мере продвижения в игре. В этом случае игрок, который зачитывает вопрос, не получает две фишки в конце раунда.
2. Когда зачитывается новый вопрос, решите, сможете ли Вы дать правильный ответ сразу после первой подсказки. Если вопрос кажется не очень простым, то, возможно, лучшей тактикой будет услышать больше подсказок, но получить меньше фишек за правильный ответ. Помните, что никто не запрещает вам отвечать так же, как отвечают другие игроки.
3. Не забывайте о том, что Вы можете зарабатывать фишки, делая предположения об успехе других игроков. Если Вы уверены, что кто-то из игроков точно знает ответ, расположите свою фигурку *iBET* со стороны со знаком «+» напротив фигурки *iKNOW* этого игрока. Если же вы считаете, что кто-то из игроков даст неверный ответ, то поставьте фигурку со стороны со знаком «-». Если Вы считаете, что знаете правильный ответ, и поставили фигурку *iKNOW* на квадрат с тремя точками, то другие игроки могут использовать Ваш вариант ответа, тем самым зарабатывая фишки за правильный ответ. В таком случае воспользуйтесь своим преимуществом и поставьте свою фигурку *iBET* со стороны со знаком «+» напротив фигурки *iKNOW* этого игрока.
4. Стоимость каждой белой фишки составляет 1 очко, стоимость каждой чёрной фишки составляет 5 очков. В процессе игры, Вы можете обменять пять белых фишек на одну чёрную.



1 очко



5 очков

ТАCTIC

*Somebody once said:
"Knowing is not everything."
I bet he is right.*

МАРККУ ХЕЛЈАККА
CEO
ТАCTIC GAMES