

ПРАВИЛА ИГРЫ



ИСТОРИЧЕСКИЕ ИГРЫ  
СТИЛЬ ЖИЗНИ

# КОРТЕКС

БИТВА УМОВ



ТАКТИЛЬНЫЕ  
КАРТЫ



2-6



15  
МИН.



8+



### Состав игры:

- 90 карт (80 карт заданий, 10 тактильных карт)
- 24 фишки победных очков (по 6 фишек каждого цвета — фиолетового, жёлтого, оранжевого и зелёного)



### Цель игры:

Игроки соревнуются друг с другом, выполняя задания и получая за это фишки. Всего в игре 8 разных типов заданий. Игрок, который первым соберёт по одной фишке каждого цвета, побеждает в игре.

### Подготовка к игре:

Перед началом игры дайте всем участникам посмотреть и пощупать 10 тактильных карт. В случае сомнений обратитесь к списку изображённых на картах предметов в конце правил.

После этого перемешайте эти карты и отложите их в отдельную стопку рубашкой вверх.

Перемешайте карты заданий и положите стопкой в центр стола рубашкой вверх. Тип задания обозначен на рубашке карты (описания заданий смотрите ниже).

### Ход игры:

Самый младший игрок переворачивает верхнюю карту в стопке. Теперь все участники играют одновременно: ваша задача — первым найти верный ответ.

Если вы считаете, что нашли решение, быстрее положите руку поверх карты. Скажите свой вариант ответа и уберите руку, чтобы все игроки могли проверить, правильный он или нет.

**Важно!** В каждом раунде рассматривается только один ответ одного игрока.

#### Если ответ верный:

Заберите карту и положите перед собой лицом вниз. Одновременно у вас может быть не более 4 карт. Если вы хотите забрать выигранную карту, но у вас уже есть 4 карты, сбросьте одну из имеющихся карт. Если у вас две карты с одинаковой рубашкой, обменяйте их на 1 фишку (карты уходят в сброс). Обменивая карты, берите фишку того цвета, которого у вас ещё нет!

#### Если ответ не верный:

Сбросьте одну из своих карт (если они у вас есть) и пропустите следующий раунд. Карта, на которую был дан неверный ответ, тоже отправляется в сброс.

### Конец игры:

Игрок, который первым собрал по одной фишке каждого цвета, побеждает в игре.



## Описание типов карт заданий:

### 1 – Что нарисовано на карте?

#### Тренируем память

Закройте карту рукой и назовите 5 изображённых на ней предметов. Например, на карте изображены галстук-бабочка, очки, ключ, зонт и воздушный шар.





## 2 – Лабиринт!

### Тренируем скорость мышления

Начиная со стрелки, пройдите лабиринт и назовите букву выхода.

*Например, на карте правильный выход – В.*



## 3 – Какое слово правильного цвета?

### Тренируем скорость реакции

Какое слово раскрашено в свой же цвет?

*Например, слово «розовый» раскрашено розовым цветом.*



## 4 – Дотроньтесь указанными пальцами!

### Тренируем координацию

На рубашке карты показано, что каждая рука обладает своим цветом, а у каждого пальца есть номер. На обороте карты с помощью этих цветов и номеров показано, каким пальцем (или пальцами) какой руки нужно коснуться той части лица, которая изображена на картинке. Свободной рукой нужно накрыть карту.

*Например, вы должны коснуться лба средним пальцем правой руки и накрыть карту левой рукой.*



## 5 – Найдите пару!

### Тренируем внимательность

Какое из изображений на карте повторяется?

*Например, на карте изображены два носорога.*



## 6 – Какой предмет встречается чаще?

### Тренируем устный счёт

Какое изображение на карте повторяется чаще остальных?

*Например, на карте чаще всего повторяется кубик с одной точкой.*







## 7 – Какая деталь подходит? Тренируем логику

Какая деталь подходит к основной фигуре?

*Например, на карте к основной фигуре подходит деталь А.*



## 8 — Что это? Тактильные карты испытаний

Эта карта предоставляет возможность игроку, который выиграл предыдущую карту, пройти испытание с помощью тактильных карт. Другой игрок случайным образом выбирает из колоды тактильных карт одну и протягивает её участнику лицом вниз. У игрока есть 10 секунд, чтобы на ощупь определить, что изображено на карте. Отвечать можно только один раз.

*Например, на карте изображён баскетбольный мяч.*

👉 Если ответ правильный, игрок получает 1 фишку, а тактильная карта возвращается к остальным.

👉 Если ответ неправильный, игрок ничего не получает, а игра продолжается со следующей карты из стопки в центре стола.

### Примечания:

- Если вы открыли эту карту, а в предыдущем раунде никто не победил, то замешайте её обратно в колоду.
- Если вам попались две такие карты подряд, то замешайте вторую обратно в колоду.



На тактильных картах изображены: плюшевый мишка, крокодилья кожа, верёвка, дерево, персики, баскетбольный мяч, хлеб, зебра, клубника, мох.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей.